

PROGRAMME DE LA FORMATION

Les techniques de co-design pour animer un atelier participatif

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Personnel de recherche et de formation, Personnel de collectivité, Personnel d'une entreprise privée, Personnel d'un établissement privé, Personnel d'une association, Personnel de direction, Chef d'établissement (collège, lycée), Directeur d'école, Conseiller pédagogique, Personnel administratif
NIVEAU(X)	Tous niveaux
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	en présence

OBJECTIFS

- identifier les enjeux d'un atelier participatif
- Développer une posture de facilitateur favorisant la mise en œuvre de projets
- Identifier des outils et techniques d'animation au service de l'intelligence collective

CONTENU

Vivre et découvrir les méthodes pour se les approprier

- Identification le rôle du facilitateur
- Découverte interactive et collaborative des techniques pour :
 - Briser la glace
 - Résoudre des problèmes
 - Partager des visions
 - Générer des idées
 - Prioriser / décider
 - Faire le bilan
- Conception d'une animation d'atelier participatif Travail en groupes

[Voir les dates au verso](#)

DATES

Organisateur : Atelier Canopé 50 - Saint-Lô

Durée : 06 heures

Plus d'information sur reseau-canope.fr

06/02/2025