

## PROGRAMME DE L'ANIMATION

# Création de jeux numériques sur appareils mobiles avec Pégase

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Professeur des écoles, Enseignant second degré, Professeur documentaliste
NIVEAU(X)	Tous niveaux
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	à distance

**OBJECTIFS**

Se connecter et utiliser l'éditeur en ligne de jeu de piste de Pégase. Élaborer la trame d'un jeu de piste. Créer une énigme, la publier et la tester sur smartphone ou tablette.

**CONTENU**

Rappel des fonctionnalités de Pégase. Présentation du module de création de jeu de piste. Manipulation de l'éditeur pour créer sa première énigme, puis d'un appareil mobile (tablette ou smartphone) pour tester l'énigme.

En complément, découvrez la formation Création d'un escape game sur appareils mobiles avec Pégase.

[Voir les dates au verso](#)

## DATES

---

**Organisateur :** Atelier Canopé 59 - Lille

**Durée :** 01 heures

Plus d'information sur [reseau-canope.fr](https://reseau-canope.fr)

05/03/2025