

PROGRAMME DE L'ATELIER

Le projet en voie professionnelle : méthodes et outils innovants pour accompagner les projets des élèves

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Enseignant second degré
NIVEAU(X)	Lycée
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	en présence

OBJECTIFS

- Adopter une démarche pédagogique innovante dans la mise en œuvre d'un projet.
- Utiliser des outils et méthodes qui facilitent la gestion de projet.
- Valoriser les compétences personnelles des élèves.

CONTENU

Deux formules sont proposées selon les besoins des équipes pédagogiques.

La 1ère formule donne aux enseignants les techniques et outils pour lancer, conduire et valoriser les chefs-d'œuvre de leurs élèves.

La 2ème formule vise à accompagner les élèves dans la réalisation de leur chef-d'œuvre.

POUR LES ENSEIGNANTS :

Module 1 : méthodes de co-créativité pour faire émerger les idées de projet.

Sous la forme d'un atelier de créativité, les enseignants vivront un atelier de co-créativité, favorisant le travail en équipe. Cette méthodologie est transférable en classe pour aider les élèves à trouver des idées de projet et des partenaires.

Durée : 3 h

Module 2 : techniques et outils de conduite de projet.

Les enseignants manipuleront des outils numériques qui les aideront à conduire, financer, documenter et valoriser les projets (gestion de projet, galerie virtuelle, documentation et création de récits...)

Durée : 3 h

POUR LES CLASSES :

03/12/2024

Module 1 : ateliers de co-créativité pour démarrer un projet

Sous la forme de deux ateliers de créativité, les élèves réunis en équipes, imagineront des solutions pertinentes pour répondre à des besoins identifiés.

Durée : 2 x 2 h

Modules supplémentaires : du prototypage à la valorisation du projet

Selon les besoins identifiés dans le module 1, des ateliers à la demande, permettront d'accompagner les projets pour :

- Prototyper la solution retenue à l'aide du Fab-Lab de l'Atelier Canopé.
- Valoriser le projet à l'aide d'un podcast ou de capsules vidéo.
- Documenter le projet.
- Accompagner la réalisation du projet selon la thématique retenue : web-radio, jeu de piste, escape game, etc...

Durée : 2 h/atelier

Les ateliers tarifés sont adaptables sur-mesure aux besoins de votre établissement.

Contactez-nous pour programmer une date pour votre établissement.

[Voir les dates au verso](#)

DATES

Organisateur : Atelier Canopé 10 - Troyes

Durée : 06 heures

Horaires :

Salle(s) :

Intervenants : Mme Arillotta Nathalie

Contact : Mme Arillotta Nathalie - nathalie.arillotta@reseau-canope.fr

Plus d'information sur reseau-canope.fr