

PROGRAMME DE L'ATELIER

Création de jeux éducatifs numériques avec Pégase

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Tous publics
NIVEAU(X)	Élémentaire, Collège, Lycée
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	à distance

OBJECTIFS

- Utiliser la plateforme d'édition Pégase afin de concevoir des jeux éducatifs accessibles via l'application Pégase ;
- Identifier des pistes pour ludifier ses pratiques.

CONTENU

- Découverte d'exemples de jeux (installation de l'application, manipulation) ;
- La plateforme d'édition ;
- Création d'un compte sur Pégase (version test gratuite) ;
- Manipulation de la plateforme d'édition Pégase ;
- Echanges et questions ;
- Présentation des ressources existantes (catalogues de jeux en ligne gratuits, documents d'accompagnement, tarifs pour accéder à la plateforme d'édition : <https://pegase.canope-ara.fr/concept/>).

[Voir les dates au verso](#)

DATES

Organisateur : Atelier Canopé 77 - Le-Mée-sur-Seine et Torcy

Durée : 01 heures 30 minutes

Horaires :

(UTC +1:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris

Salle(s) :

Intervenants : Mme Garnier Cécile

Contact : Mme Garnier Cécile - cecile.garnier@reseau-canope.fr - T : 0164142250

Plus d'information sur reseau-canope.fr