

## PROGRAMME DE LA FORMATION

# Ludopédagogie : apprendre par le jeu

<b>PUBLIC(S) CIBLE(S)</b>	Professeur des écoles, Enseignant second degré, Etudiant en INSPE, Personnel d'une association
<b>NIVEAU(X)</b>	Tous niveaux
<b>INTENSITE</b>	initiation
<b>PRESENCE / DISTANCE</b>	en présence / à distance

### OBJECTIFS

- S'approprier des éléments théoriques.
- Choisir et adapter des jeux selon leur pertinence pédagogique.
- Construire des situations pédagogiques en intégrant des jeux.

### CONTENU

- Point théorique autour de la ludopédagogie.
- L'utilisation du jeu de société en classe.
- Deux ateliers pratiques-jeux.

[Voir les dates au verso](#)

## DATES

Plus d'information sur [reseau-canope.fr](https://reseau-canope.fr)