

PROGRAMME DE L'ANIMATION

Entrer dans la peau d'un journaliste avec le serious game « Classe investigation 1 : alerte au zoo »

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Professeur des écoles, Enseignant second degré, Professeur documentaliste
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	en présence

OBJECTIFS

- Comprendre et réfléchir à la notion d'information : sa définition, sa recherche, sa construction.
- Développer l'esprit critique (notion de sources, recouper les indices...).
- Communiquer à l'oral : réaliser un flash info pour présenter l'information construite, débattre et défendre son point de vue.

CONTENU

Déroulé de la formation pour l'animation du jeu (enseignants, autres professionnels)

- Atelier participatif (2h)
- Présentation du jeu.
- Jouer pour se former : vous êtes journaliste et vous allez récolter les informations de différentes sources (indices) afin de produire un contenu journalistique.
 - Temps d'échange (1h)
- Débriefing sur le jeu.
- Questions/réponses.

[Voir les dates au verso](#)

DATES

Organisateur : Atelier Canopé 58 - Nevers

Durée : 03 heures

Plus d'information sur reseau-canope.fr