

PROGRAMME DE L'ANIMATION

Jouer et débattre sur les usages du numérique avec ses élèves

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Personnel de collectivité, Personnel d'éducation, Professeur des écoles, Enseignant second degré
NIVEAU(X)	Tous niveaux
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	en présence

OBJECTIFS

- Proposer un moment de réflexion collective autour de l'éducation aux médias et à l'information
- Découvrir le jeu de plateau Médiasphères
- Mettre en place une séance de jeu dans sa classe

CONTENU

Le jeu de plateau Médiasphères des éditions Canopé propose des questions qui vont donner la parole aux joueurs et les obliger à confronter leurs représentations puis argumenter pour voir leur réponse validée par le maître du jeu.

- Présentation du jeu Médiasphères
- Tests du jeu
- Exemples d'utilisations pédagogiques
- Exemples de ressources EMI à associer au jeu

[Voir les dates au verso](#)

DATES

Durée : 01 heures 30 minutes

Horaires :

Salle(s) :

Intervenants : Mme Balier Valerie

Contact : Mme Balier Valerie - valerie.balier@reseau-canope.fr - T : 0553098583

Plus d'information sur reseau-canope.fr