

PROGRAMME DE L'ANIMATION

Découvrir des techniques de co-design lors d'un hackathon

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Autre, Conseiller pédagogique, Corps d'inspection
NIVEAU(X)	Tous niveaux
INTENSITE	initiation
PRESENCE / DISTANCE	en présence

OBJECTIFS

- Envisager de nouvelles modalités de formation continue
- Favoriser l'émulation, la collaboration entre pairs et la créativité
- Oser de nouvelles postures dans les formations au numérique éducatif
- S'initier aux démarches et aux outils du co-design

CONTENU

À travers un scénario pédagogique, les équipes réalisent un challenge créatif, innovant et numérique et élaborent des productions sur un mode collaboratif et coopératif.

Expérimentez ce hackathon afin de réussir à détourner son format pour l'intégrer dans les dispositifs de formation continue tout en lui conservant ses plus-values.

[Voir les dates au verso](#)

DATES

Organisateur : Atelier Canopé 55 - Verdun

Durée : 09 heures

Horaires :

(UTC +1:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris

Salle(s) :

Intervenants : M. Sowinski Guillaume, Mme Cristelle Dos Santos

Contact : Atelier Canopé 55 - Verdun - contact.atelier55@reseau-canope.fr

Plus d'information sur reseau-canope.fr

06/12/2024