

## PROGRAMME DE L'ATELIER

# Introduction au stop-motion avec la classe

PUBLIC(S) CIBLE(S)	Autre
NIVEAU(X)	Tous niveaux
INTENSITE	perfectionnement
PRESENCE / DISTANCE	en présence

### OBJECTIFS

Objectifs pédagogiques :

- Être capable de réaliser un film d'animation en « stop motion »
- Inscrire l'activité dans une démarche de projet Objectifs CRCN Edu :

Domaine 1 : Développement professionnel

- Axe 3 : Se former, développer une veille numérique « Choisir et participer à des dispositifs numériques de formation dans le but d'entretenir et de développer ses compétences ».

Domaine 5 : Développement des compétences numériques des apprenants

- Axe 3 : création de contenu « S'exprimer à travers les moyens numériques pour modifier et créer du contenu numérique dans différents formats et adaptés à une situation donnée ».

### CONTENU

- Les différentes techniques d'animation.
- Les phases de la réalisation d'un film d'animation : écriture du scénario, fabrication des éléments, prise de vue, montage, export et publication.
- Les logiciels ou applications permettant une mise en œuvre de type « stop motion » (image par image).

[Voir les dates au verso](#)

## DATES

---

**Organisateur : Atelier Canopé 44 - Nantes**

**Durée : 06 heures**

Plus d'information sur [reseau-canope.fr](https://reseau-canope.fr)