

Memory game – Numbers and colours

Un jeune Anglais propose à son amie un jeu de mémoire sur les chiffres et les couleurs.



Niveau CECRL en compréhension orale : A1

Niveau CECRL en expression orale : A1

Accent :

- anglais (Londres)

Durée totale : 2'50

Auteur : Jean-Noël Vogrig

→ Parties du dialogue

- Une proposition de jeu et son principe : 0'35
- Les questions / réponses et le score final : 2'15 (de 0'35 à 2'50)

→ Objectifs de communication

- Proposer une activité
- Exprimer ses goûts
- Demander la couleur d'un élément / Répondre à cette question
- Indiquer une réussite / Montrer son enthousiasme / Encourager quelqu'un
- Indiquer un score
- Remercier

→ Public cible

Ce module pourra par les niveaux visés mais aussi les thèmes abordés concerner les classes de :

- Primaire (cycle 2)
- Primaire (cycle 3)
- Collège (6^e) ➤ Les loisirs ➤ Les *memory games*
- Lycée professionnel ➤ Se cultiver et se divertir ➤ Les *memory games*

→ Descripteurs CECRL

Écouter

Peut comprendre une intervention si elle est lente et soigneusement articulée et comprend de longues pauses qui permettent d'en assimiler le sens. – **A1**

Parler en interaction

Peut répondre à des questions simples et en poser. – **A1**

Parler en continu

Peut produire des expressions simples et isolées sur les gens et les choses. – **A1**

→ Lexique

- Les chiffres de 1 à 9
- Les couleurs
- L'expression de ses goûts
- Les expressions pour indiquer une réussite / encourager quelqu'un / montrer son enthousiasme

→ Faits de langue (grammaire)

- *Would you like...?* pour faire une proposition
- L'impératif avec *Look!*
- *be* à la 3^e personne du singulier
- La question *What colour is...?*

→ Civilisation

- Les *memory games*

→ Phonologie

- La reconnaissance des phonèmes [e] / [eɪ] / [ɪ] / [i:] / [u:] / [aɪ]
- La prononciation de la graphie <a>