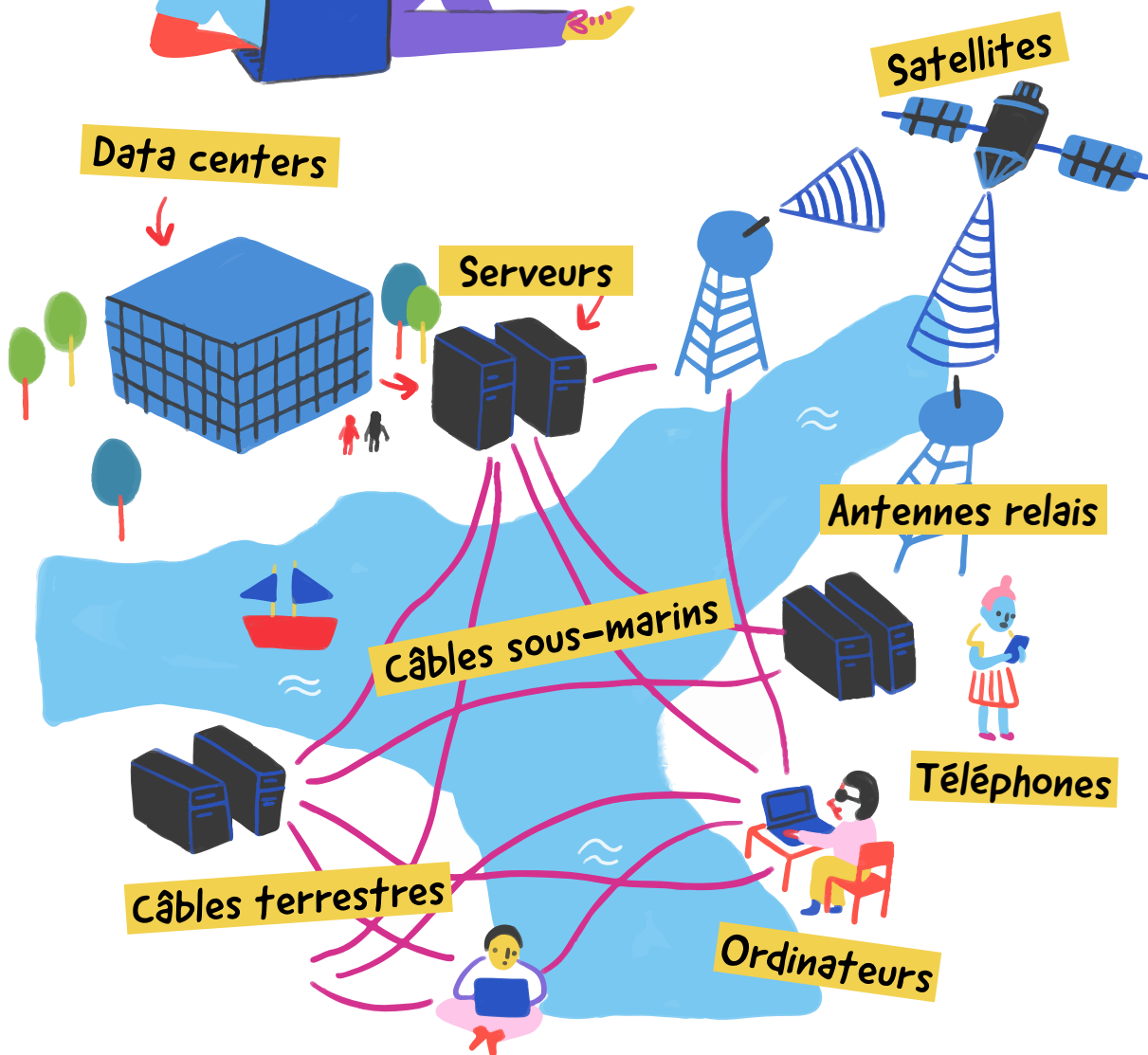


INTERNET ET LA PLANÈTE

1 INTERNET, c'est un vaste réseau qui relie des milliards d'ordinateurs et de téléphones dans le monde.



Grâce à Internet, on peut...

2

- Envoyer des mails.
- Faire des recherches.
- Partager des photos.
- Regarder des vidéos.
- Jouer à des jeux.
- Écouter de la musique.

3

POUR ALLER SUR INTERNET, ON UTILISE UN NAVIGATEUR.

Un navigateur, c'est un logiciel qui t'emmène sur Internet et te permet de voir des textes, des images et des vidéos provenant du monde entier.

Il existe plusieurs navigateurs, comme par exemple :



Chrome



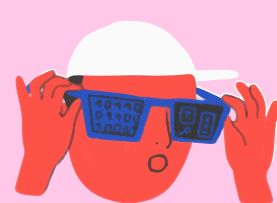
Firefox



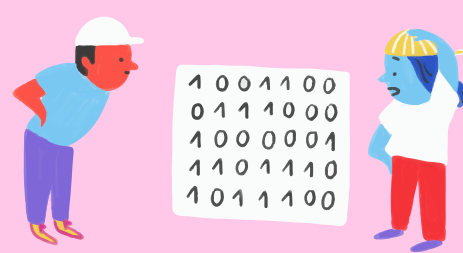
Edge



Safari



Sans lui, tes pages internet afficheraient juste des 0 et des 1.



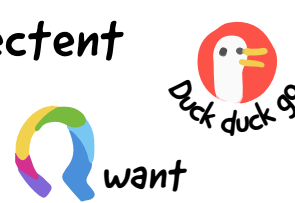
4 Pour chercher des contenus sur Internet, on utilise un MOTEUR DE RECHERCHE.



Certains moteurs de recherche récoltent des informations sur toi pour les vendre.

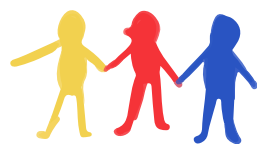


D'autres respectent ta vie privée.



ON PENSE SOUVENT QU'INTERNET EST INVISIBLE.

le cloud



Et certains récoltent de l'argent pour le donner à des projets utiles à tous.



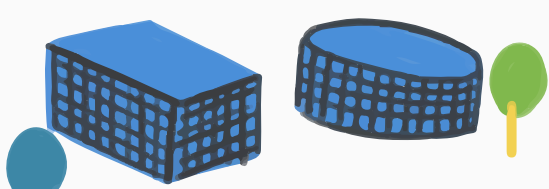
5



Mais en réalité, il implique tout un tas d'OBJETS RÉELS qui consomment beaucoup d'électricité, d'espace et de matériaux.

Internet a donc UN IMPACT SUR LA PLANÈTE.

1,2 million de km de câbles internet sous-marins dans le monde au début de l'année 2020.



Plus de **4500 data centers** dans le monde. Certains utilisent jusqu'à **1 600 000 litres** d'eau par jour pour leur refroidissement.

3,5 milliards de smartphones



fabriqués avec plus de 45 métaux différents, extraits dans des conditions parfois problématiques pour les humains et pour la planète.



300 mégatonnes de CO₂, c'est ce que les VIDÉOS EN LIGNE ont généré en 2018. Soit autant que l'impact de l'Espagne en gaz à effet de serre.



44,7 millions de tonnes de DÉCHETS électroniques en 2016, soit **4500 tours Eiffel** en une année.

Avec le développement de nos usages (la 5G, le streaming, etc.), on nous demande souvent d'imaginer : « QUEL MONDE EST-IL POSSIBLE GRÂCE AU NUMÉRIQUE ? ».



Or, face aux limites de la planète, il faudrait plutôt se demander : « QUEL NUMÉRIQUE EST-IL POSSIBLE DANS CE MONDE ? »*

*Retrouvez toutes les sources sur <https://www.reseau-canope.fr/notice/les-medias-numeriques-et-moi.html>

Les médias numériques et moi

Des posters infographiques pour aborder les cultures numériques et développer l'esprit critique des élèves.

Projet porté par la Ville de Lyon, en partenariat avec l'Éducation nationale et Réseau Canopé.

Illustration : Camille de Cussac

