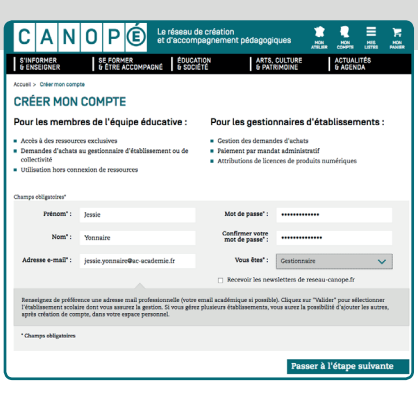
Gestionnaires :
Acquérir pour un enseignant l'Escape Game Mathador

Jessie est gestionnaire.
Elle souhaite acheter pour un ou plusieurs enseignants un Escape Game Mathador.

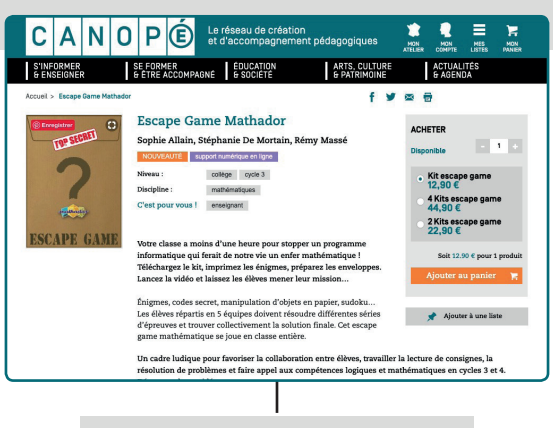
Elle se rend sur le site www.reseau-canope.fr.

Elle a déjà un compte gestionnaire : elle se connecte.

Elle n'a pas de compte : elle crée un compte en sélectionnant « gestionnaire » et renseigne son établissement.



Elle se rend sur la page dédiée à l'Escape Game Mathador et choisi le nombre d'accès enseignant dont elle a besoin (1, 2 ou 4). Si besoin, elle pourra ajuster la quantité par la suite.



Elle procède au paiement

Directement par carte bancaire ou virement bancaire.

Par chèque : accompagné du bon de commande.

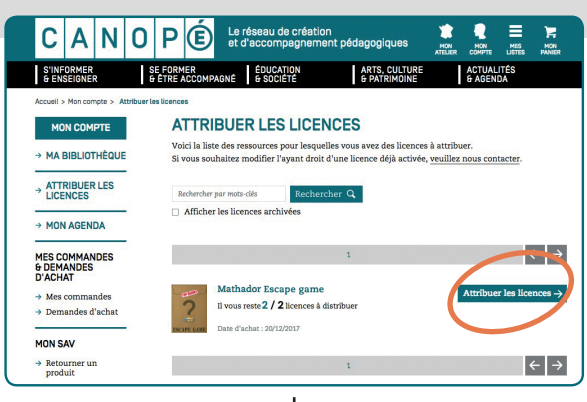
Par mandat administratif : elle imprime le bon de commande et le renvoie <u>signé et tamponné</u> par courrier, par fax ou par mail : service-client@reseau-canope.fr

Le ou les enseignants concernés doivent créer un compte Canopé ou communiquer à Jessie l'adresse mail liée à leur compte Canopé.

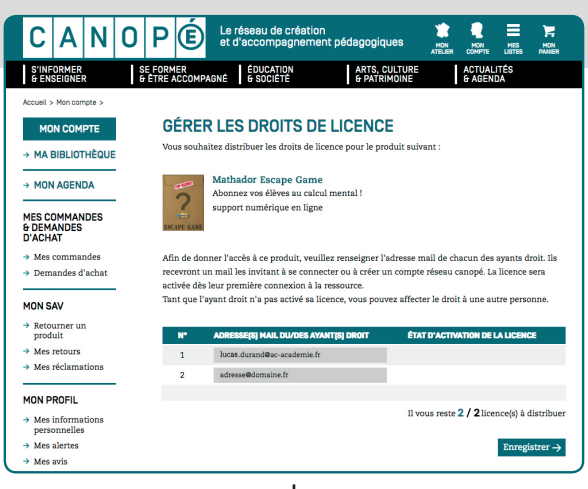
Après validation du paiement ou réception du chèque ou mandat administratif par Réseau Canopé, Jessie survole le bouton « mon compte » puis clique sur « Voir mon compte ».

Elle clique sur « Gérer mes licences ».

Puis sur « Attribuer les licences ».

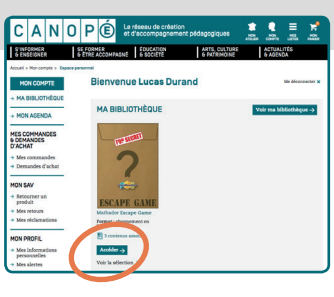


Elle renseigne l'adresse mail des comptes Canopé du ou des enseignants concernés.



Les enseignants sont prévenus par mail

Ils accèdent au site dédié Escape Game Mathador depuis le site Canopé (page « Mon compte » une fois connectés)



Mise à jour : 09/19

Une question ? Un problème ?
Contactez-nous : mathador@reseau-canope.fr