

Little coopération

APPRENTISSAGES VISÉS

Permettre une première familiarisation au nécessaire respect des règles lors d'une partie de jeu. Coopérer en vue d'un objectif commun.

POINTS DE VIGILANCE

Positionnement de l'élève dans une posture d'« antijeu » en refusant de déplacer certains animaux et d'atteindre l'objectif commun.
Difficulté à attendre son tour.

ADAPTATIONS DU JEU

ADAPTATION DE LA RÈGLE

Permettre aux enfants de déplacer deux animaux à chaque tour, si le lancer de dé le permet, afin que le déroulement des parties soit plus rapide.

Adaptation du matériel

Pour complexifier la partie, introduire un dé ou une roue représentant les différents animaux et comprenant une case « joker », permettant de choisir l'animal à déplacer. Puis, demander à l'élève de croiser deux indications avant d'engager une action sur le plateau de jeu : celle du dé et celle de la roue.

Prolongements

Mener des activités langagières sur les animaux de la banquise à partir des figurines du jeu.
Travailler la représentation spatiale en mettant en scène les figurines au niveau de la banquise et du pont (dessus, dessous, derrière, devant).
Approfondir l'appropriation du thème par des lectures d'albums et documentaires jeunesse.
Exemple d'album : L'ours et la lune : <https://www.reseau-canope.fr/notice/lours-et-la-lune.html>

JEUX SIMILAIRES

POUR TRAVAILLER LA COOPÉRATION	<i>Le Jeu du loup [3 ans et +] – Le Verger [3 ans et +] – Hop ! Hop ! Hop ! [4 ans et +] – Woolfy [5 ans et +] – C'est qui le plus fort ? [4 ans et +] – Playa playa [4 ans et +].</i>
POUR TRAVAILLER LA THÉMATIQUE DE LA BANQUISE	<i>Kayanak aventure sur la banquise [Haba].</i>