

ACTIVITÉS MOTRICES
DE DÉCOUVERTE



Jeux de boules : rencontre jeux de boules



SPORT

Présentation générale

Ce parcours vise :

- dans le domaine de la motricité, à sensibiliser les enfants aux pratiques sportives et favoriser l'acquisition de certaines motricités propres aux activités découvertes ;
- dans le domaine du relationnel, à favoriser la socialisation et l'autonomie.

Programme des séances

Séance unique : rencontre jeux de boules

Prolongements / approfondissements

- Mettre en place des rencontres sportives.
- Organiser des tournois avec les enfants.
- Participer aux manifestations USEP/Ufolep.
- Apprendre aux enfants à arbitrer.
- De nombreuses ressources pédagogiques complémentaires sont disponibles sur le [site de l'USEP](http://www.usep.fr).

Auteurs

La Ligue de l'enseignement, fédération du Val-de-Marne USEP, comité départemental du Val-de-Marne

Public

De 8 à 12 ans

Nombre de participants

Entre 10 et 12 enfants

Nombre de séances

1

Durée

1 h 10 min

Temps de préparation

00

SÉANCE UNIQUE

Jeux de boules : rencontre jeux de boules

👤 1 animateur niveau BAFA | ⌚ 1 h 10



MATÉRIEL NÉCESSAIRE

« Les règles de sécurité et de fair-play » [annexe 1, à photocopier], 2 boules par joueur, cochonnets, outils de mesure, plots pour le balisage, tableau de marque.



AMÉNAGEMENT DE L'ESPACE

Un terrain plat en extérieur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Organiser et participer à un tournoi de jeux de boules.
- Faire des choix en fonction de son niveau de pratique.
- Mémoriser un score.

PRINCIPE ET DÉROULEMENT

PRÉSENTATION

⌚ 10 min

Demander aux élèves de rappeler les règles de vie collective et de sécurité.
Présenter le thème de la séance : tournoi.

JEU D'ENTRÉE DANS L'ACTIVITÉ

⌚ 10 min

Former des triplètes.
Demander à chaque équipe de se donner un nom.
Demander à chaque équipe de s'inscrire à la table de marque.

Conseils pédagogiques

Prévoir un tableau à double entrée pour organiser l'ordre des rencontres (annexe 2) et noter les résultats (annexe 3).

PRATIQUE DE L'ACTIVITÉ

⌚ 40 min

Proposer une première partie : un terrain pour 2 équipes de 3, en 13 points (ou 10 min).
Prévoir les autres rotations.

Remarques

- Les parties se déroulent en parallèle.
- Demander aux enfants de venir à la table de marque à la fin de chaque partie.
- Inciter à l'auto-arbitrage.

FIN DE LA SÉANCE

⌚ 10 min

Prévoir un goûter.
Possibilité de jouer avec d'autres personnes.

Annexes

ANNEXE 1

Les règles de sécurité et de fairplay

SÉCURITÉ

- Ne pas traverser le terrain tant que la mène (manche d'une partie) n'est pas terminée.
- Tous les joueurs qui ne jouent pas se placent derrière le lanceur.
- Lorsqu'un joueur se déplace pour observer le jeu ou mesurer l'écart des boules avec le but, le lanceur attend qu'il se soit éloigné de la zone de jeu pour envoyer sa boule.
- Les joueurs n'utilisent leurs boules que sur les terrains de jeu.

FAIRPLAY

On serre la main des adversaires en début et en fin de partie.

ANNEXE 2

Tableau d'organisation des rencontres

Équipe 1	Équipe 2	Équipe 3	Équipe 4	Équipe 5
Équipe 2	Équipe 3	Équipe 4	Équipe 5	Équipe 1
Équipe 3	Équipe 4	Équipe 5	Équipe 1	Équipe 2
Équipe 4	Équipe 5	Équipe 1	Équipe 2	Équipe 3
Équipe 5	Équipe 1	Équipe 2	Équipe 3	Équipe 4

ANNEXE 3

Tableau des résultats

	Partie 1	Partie 2	Partie 3	Partie 4	Partie 5
Équipe 1					
Équipe 2					
Équipe 3					
Équipe 4					
Équipe 5					