

S P O R T S O L Y M P I Q U E S



# Jeux collectifs



SPORT



CITOYENNETÉ

## Présentation générale

Les jeux sportifs traditionnels sont à l'origine de nombreux sports pratiqués aux Jeux olympiques. Ils permettent le développement des comportements et attitudes de joueurs, transférables à tous les jeux collectifs (rôles, règles, stratégie).

### Auteur

Comité national olympique et sportif français

### Public

De 6 à 12 ans

### Nombre de participants

Entre 8 et 16 enfants

### Nombre de séances

1

### Durée

2 h

### Temps de préparation

0 0

## Relations à développer

Relations avec un club sportif.

## Programme des séances

Séance unique : jeux collectifs

## SÉANCE UNIQUE

# Jeux collectifs

2 ou 3 animateurs | 2 h



### MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Cible, arcs et flèches ou balles adhésives, ou fléchettes.



### AMÉNAGEMENT DE L'ESPACE

Un espace plan, sans danger.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Développer les valeurs sportives : effort, persévérance, fair-play.
- Courir, attraper, poursuivre, esquiver.
- Aborder des notions d'anglais.

## PRINCIPE ET DÉROULEMENT

Intitulé du jeu : *May we cross your golden river?* (« Peut-on traverser votre rivière dorée? ») ou le jeu du crocodile.

Matérialiser une rivière par deux lignes espacées de 5 m environ.

Faire tirer les enfants au sort pour désigner celui qui sera le crocodile.

## CONSIGNES

Pour les coureurs, questionner le crocodile à l'unisson : « *Please, Mr Crocodile, may we cross your golden river?* »

Pour le crocodile, répondre en posant une condition de son choix. Par exemple : « *Yes, if you have a blue T-shirt. Yes, if you have a B in your name. Yes, if you were born in April.* »

Les enfants qui remplissent la condition énoncée par le crocodile peuvent traverser la rivière et passer sur l'autre côté sans se faire attraper.

Pour les autres, lorsque leurs camarades ont atteint l'autre rive, c'est le signal : ils doivent rejoindre l'autre rive sans se faire toucher par le crocodile. Ceux qui échouent, s'assoient.

Continuer ainsi jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'enfants à attraper. Le dernier touché devient le crocodile.

## VARIANTES

Pour favoriser l'action motrice, les enfants assis peuvent être délivrés par un autre enfant qui a traversé la rivière et leur touche la main.

Pour augmenter la difficulté : les enfants attrapés deviennent à leur tour des crocodiles.