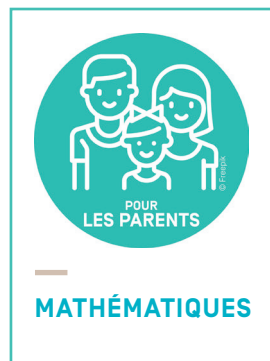


APPRENDRE PAR LE JEU

CHROMINO

N° 3 - Avril 2020



Louis Abraham
édité par Asmodée
© Asmodée

AGE DES JOUEURS

REPÈRE

NOMBRE DE JOUEURS

MISE EN PLACE

DURÉE

THÈME

À partir de 5 ans

Les enfants doivent connaître parfaitement les différentes couleurs

1 à 8 joueurs (jeu à deux ou petits groupes)

5 minutes (rapide)

30 minutes

Dominoes, couleurs

BUT DU JEU

Chromino est un jeu de dominoes composés de trois carrés de couleur. Pour être posé, un chromino doit toucher au moins deux côtés de même couleur d'une ou plusieurs pièces déjà posées. La partie est gagnée par le ou les premiers joueur(s) à placer tous leurs chrominos.

OBSERVATION

APPARIEMENT

PLACEMENT

TEMPS DE MISE EN JEU



Rapide (5 minutes)

INTERACTIONS ENTRE LES JOUEURS



HASARD

STRATÉGIE

NIVEAU SONORE



CHROMINO

Selon la position du joueur face au plateau, ce dernier peut éprouver des difficultés à se repérer parmi les pièces déjà posées. Les enfants, surtout petits, ont tendance à manipuler les dominos déjà posés, ce qui peut décaler l'ensemble du jeu. Il est possible d'éviter cela en posant par ex. des petits points de gomme adhésive repositionnable sous les dominos placés au centre de la structure générale (à minima, le domino caméléon du départ). Un joueur qui éprouve plus de difficultés peut jouer tout seul pour commencer, en étant guidé par ses parents ou par des joueurs plus âgés.

ADAPTATIONS DU JEU

ADAPTATIONS DU MATÉRIEL

Nous vous invitons dans un premier temps à poser les dominos face visible et à jouer tous en mode coopératif afin d'aider les enfants à comprendre la mécanique du jeu.

On peut aussi conseiller aux joueurs de classer leurs dominos par récurrence (couleur double, chromino caméléon). Avant de poser un chromino, le faire manipuler par le joueur pour qu'il visualise toutes les faces possibles.

ADAPTATIONS DES RÈGLES

Pour les plus jeunes

- Jouez en mode « Bambino » (les dominos peuvent se toucher par un seul côté).
- Ne garder que les dominos qui ont 2 couleurs sur les 3.

Pour les joueurs plus à l'aise

Jouez en mode « Expert » (chaque pose de domino vaut des points selon le nombre de côtés touchés).

- Créer des défis en proposant aux joueurs de trouver tous les emplacements possibles de certains *Chromino* à partir de compositions prédéfinies de *Chromino* (voir la règle du jeu « Les problèmes »).
- La règle du jeu propose aussi des variantes Pioche (on pioche un nombre déterminé de dominos ou jusqu'à ce qu'on puisse poser un domino).

PROLONGEMENTS ET CONTINUITÉ AVEC L'ÉCOLE

Ce jeu permet de réviser et de nommer les couleurs pour les plus jeunes. Il permet aussi d'apprendre à observer l'ordre dans lequel se succèdent les couleurs sur un domino : le domino « jaune-bleu-vert » ne se place pas au même endroit que le domino « jaune-vert-bleu ». Il permet aussi d'appréhender la notion de symétrie, en fonction de la manière dont on tourne le domino (de gauche à droite ou de haut en bas) les couleurs se succéderont différemment. Pour tous, il sert aussi à exercer la logique. En prolongement de leçons en arts visuels et histoire des arts, vous pouvez par exemple utiliser les dominos pour créer des formes ou des associations de couleurs à la façon d'artistes célèbres. Il est aussi possible d'inventer un jeu d'association de dominos avec des formes et graphismes (spirales, formes géométriques...).

JEUX SIMILAIRES

Triomino junior (4 ans et +), *Triomino* (7 ans et +), *Tantrix* (10 ans et +), *Blokus* (5 ans et +), *Chromino* (App store).

VOUS N'AVEZ PAS CE JEU À LA MAISON ?

Vous pouvez tout à fait fabriquer un jeu très ressemblant : choisissez 5 couleurs puis fabriquez 75 dominos (en papier, carton) en veillant bien à répartir les couleurs dans trois cases et en combinant les couleurs dans des ordres différents. Pensez à fabriquer également 5 dominos « caméléons » avec une case centrale « joker » adaptable à toutes les couleurs.