

S P O R T S O L Y M P I Q U E S

Atout badminton



SPORT

Auteur

Comité national olympique et sportif français

—

Public

À partir de 6 ans

—

Nombre de participants

Entre 8 et 16 enfants

—

Nombre de séances

1

—

Durée

2 h

—

Temps de préparation

⌚ ⌚

—

Présentation générale

Pour une culture sportive...

C'est le Comité International olympique (CIO) qui détermine les sports retenus pour les Jeux olympiques. Ils doivent être organisés par une fédération internationale et pratiqués dans le monde entier. Mais cela n'est pas suffisant : malgré leur gigantisme, les Jeux olympiques ne peuvent accueillir toutes les pratiques.

L'athlétisme est présent depuis 1896 (Athènes) et le badminton entre officiellement au programme de 1992 (Barcelone). Ses épreuves sont au nombre de 5 (simple et double hommes et femmes, et double mixte).

Relations à développer

Relations avec un club sportif.

Programme des séances

Séance unique : atout badminton

SÉANCE UNIQUE

Atout badminton

2 ou 3 animateurs | 2 h

**MATÉRIEL NÉCESSAIRE**

Une raquette par enfant et un volant par espace de jeu.

**AMÉNAGEMENT DE L'ESPACE**

Un terrain de badminton (environ 13 x 6 m) avec un filet pour 6 à 12 joueurs, 4 portes par demi-terrain sont matérialisées par des plots, 2 aux coins de la ligne de fond et 2 près du filet.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Maîtriser les jeux de raquette et développer la motricité.
- Jouer pour faire gagner son équipe, dans le respect d'autrui.
- Développer un goût pour les activités physiques et sportives.

PRINCIPE ET DÉROULEMENT

PRÉPARATION DE L'ACTIVITÉ

Demander aux enfants s'ils ont déjà pratiqué des jeux de raquettes et s'ils maîtrisent la technique de l'envoi, de la frappe et de la réception du volant. Les répartir ensuite par groupes de niveaux.

CONSIGNES**Pour un groupe de niveau moyen ou avancé**

Créer une situation de match adaptée pour jouer jusqu'à 15 points en tie-break avec 2 équipes de 3 à 6 joueurs (numérotés par ordre croissant) et un arbitre.

Les joueurs sont numérotés. Le premier de chaque équipe entre en jeu par la porte de son choix; il frappe une fois le volant et laisse la place au partenaire suivant, qui entre à son tour par la porte de son choix.

La première équipe qui arrive à 15 points obtient le droit de supprimer une porte dans le camp adverse; son score redémarre à zéro tandis que les perdants conservent leurs points. La manche est terminée lorsqu'une des 2 équipes n'a plus de portes et ne peut donc plus faire entrer de joueurs en jeu.

L'ensemble des résultats est répertorié sur un tableau à double entrée.

Pour un groupe de niveau débutant

Apprendre aux enfants les règles de base du badminton et les entraîner à envoyer et réceptionner le volant.

VARIANTES

- Compter les points par équipe, celle qui en a le plus est déclarée victorieuse du tournoi.
- Former des binômes et demander aux enfants les plus avancés d'aider leurs camarades débutants.